Atajos de teclado

XL Games

Cuatro microjuegos para computadores Atari XL y XE

`^` es CONTROL: `^S` es CONTROL y S.

Solitario

Siete columnas, del As al Rey

`Clic`	Tomar una carta; en una pila: dejarla
`Mazo`	Clic: robar 1 o 3; vacío: dar vuelta
`Doble clic`	La carta a su base
`RETURN`	La del marco, también
`Flechas`	Mover el marco
`ESPACIO`	Tomar o dejar (en el mazo: robar)
`^Z`	Deshacer (hasta 255 jugadas)

Sonar

Mar chico, mediano o grande (menú Juego)

`Clic`	Sondear una casilla
`Mantener botón`	Poner o quitar una boya
`B` `ESPACIO`	Una boya, con el teclado
`Número`	Clic, con sus boyas: despejar alrededor
`Flechas`	Mover el marco
`RETURN`	Sondear la casilla del marco

Mosaico

Deslice las piezas al hueco

`Clic`	Deslizar una pieza junto al hueco
`Flechas`	Deslizar la pieza del otro lado
`P`	Imagen completa / volver al tablero
`3` `4` `5`	Tablero de 3x3, 4x4 o 5x5
`^O`	Abrir un dibujo de XL Paint (.XLI)

Cometas

`Joystick, +` `*`	Mover la nave
`Botón` `RETURN`	Escudo, si está listo
`ESPACIO`	Pausa / seguir

En todos los juegos

`^N`	Partida nueva
`^Q`	Volver al menú de XL Games
`ESC`	Menús
`Ayuda > Teclas`	Las teclas del juego

En el menú: 1-4 eligen un juego, 5 Configuración (idioma), 6 Salir al DOS. Los récords quedan en el disco.